

Ein Fantasyabenteuer, das jedes Mädchen- und Jungenherz höher schlagen lässt; weil voller Spannung, Magie und Humor und damit Action definitiv garantiert

Amari, inzwischen dreizehn Jahre alt, ist das Unmögliche gelungen: Endlich hat sie ihren Bruder gefunden, und nebenbei die gesamte magische Welt gerettet! Was allerdings nicht bedeutet, dass er in Sicherheit ist. Oder dass sie zukünftig Däumchen drehen kann. Amari freut sich schon auf die Sommerakademie in der Behörde für Übernatürliche zusammen mit ihrer besten Freundin Elsie und dem Nachbarsjunge Jaden. Doch bereits auf der Busfahrt zur Oberbehörde ereignet sich ein Zeitstillstand. Alles um sie herum erstarrt, nur Amari nicht, die lediglich ein Kribbeln verspürt. Das lässt das Misstrauen gegen die geborene Magierin noch weiter anwachsen. Zu dumm nur, dass der komplette magische Rat auch nach dem Wiedereinsetzen der Zeit weiterhin in dieser gefangen und erstarrt ist. Naja, alle bis auf einen: Vizepräsident Bane.

Und ehe Amari sieht's versieht, sehr sie vor mehr als einem Problem. Und sie muss mit all ihre Stärke und ihren magischen Fähigkeiten um eine Zukunft in Frieden und Ruhe kämpfen. Bane war gerade nicht vor Ort, übernimmt nun vorläufig das Ruder und verschärft die zuletzt recht laxen Anti-Magier-Politik. Gleichzeitig sucht die Internationale Magierallianz eine neue Führung ihres Geheimordens. Als mächtigste Magierin bieten sie Amari diese an, um in einen Krieg gegen die Oberbehörde zu ziehen. Völlig überfordert erbittet Amari sich Bedenkzeit, will sie doch auf gar keinen Fall einen Krieg heraufbeschwören. Wie riskant dies ist, bemerkt sie, als ausgerechnet Dylan aus den Untiefen entkommt und als zweiter geborener Magier die Krone angeboten bekommt. Entsetzt erkennt Amari, dass sie einen Fehler gemacht hat.

Um Schlimmeres zu verhindern, muss Amari nun Dylan im Kampf um die Krone besiegen. Dylan wird nämlich nominiert, um mit Amari im Großen Spiel um die Nachfolge der Nachbrüder zu wetteifern. Es ist ein Wettstreit Gut gegen Böse. Es geht um alles! Denn wer verliert, verliert auch all seine magischen Fähigkeiten. Und Amari ist kurz davor zu verlieren. Hat sie bei zwei von drei Aufgaben doch bereits versagt. Zu ihrem Glück weiß sie mit Elsie und Jaden zwei Freunde ohne Furcht hinter sich. Gemeinsam werden sie Dylan (und allen anderen) schon zeigen, was eine Harke ist. Oder ...?!?

Fantasy, die so sehr begeistert, dass man nach wenigen Sätzen sogar von der Couch plumpst - was B.B. Alston schreibt, bringt Jung und Alt, Groß und Klein schier zum Ausflippen. Die Geschichten aus seiner Feder beenden Langeweile wie kaum etwas anderes im CD-Player. Schließlich geht's in diesen ab wie eine Rakete. "Amari und das Spiel der Magier" entlockt einem ein extrabreites Grinsen, sorgt zugleich für einen erhöhten Puls. Was zum einen an der großartigen Story, zum anderen an der noch großartigeren Merete Brettschneider liegt. Die deutsche Schauspielerin bereitet Kids ab zehn Jahren einen spannend-amüsanten-phantastischen Hörspaß in Kinoqualität. Ihr zu lauschen, ist das Grandioseste überhaupt. Von Brettschneiders Lesungen wird einem ganz schwindelig. Denn diese sind noch weitaus besser als Drogen!

Amari hat das Zeug dazu, Harry Potter ordentlich Konkurrenz zu machen. Ihre Abenteuer gehören zu den absoluten Highlights im CD-Player. Großen Anteil daran hat Sprecherin Merete Brettschneider. Ihre Lesung von "Amari und das Spiel der Magier" ist an Magie und Spannung nur äußerst schwer zu toppen. Sie interpretiert B.B. Alstons Roman so genialst am Mikrofon, dass es Kids, aber auch Erwachsene ab der ersten Spielminute glatt umhaut. Das muss man hören; unbedingt!

Susann Fleischer 30.01.2023