

Zeitenwächter in Paris 1789 und heute

Jeanne Portefaix, ihres Zeichens Zeitenwächterin, landet im Paris des 21. Jahrhunderts, als sie dem großen Unglück, nämlich der Zerstörung der Akademie der Zeitenwächter, nur haarscharf entkommen kann, weil sie sich in einen Zeitentunnel retten kann. Vom England des 17. Jahrhunderts landet sie im Paris der Jetztzeit. Dort wird sie lediglich von ihrem Raben Noiri, ihrem treuen Freund, begleitet. Ihren Vater verlor sie im Jahre 1774 - und ihr Vater ist auch der Grund, warum sie sich im Jahre 2023 in einer Versteigerung im Louvre als Bieterin für ein Wolfsauge-Artefakt wiederfindet.

Dieses Artefakt ist ihr einziger Anhaltspunkt, um den Mord an ihrem Vater aufzuklären und zu rächen. Doch die Versteigerung läuft anders als erwartet und in dem Moment, als ein seltsamer alter Mann den Zuschlag für das Wolfsauge erhält, klirrt das Glasdach der Louvre-Pyramide und Männer mit Maschinenpistolen und Wolfsmasken seilen sich herab in den Auktionsraum. Um dem Gemetzel zu entkommen, flüchtet Jeanne in einen Zeittunnel und findet sich wenig später im Jahre 1789, genauer gesagt am 14. Oktober 1789 mitten in den Wirren der Französischen Revolution wieder.

Dies ist der vielversprechende Ausgangspunkt des Abenteuerspielebooks "Die Wölfe von Paris" von Daniel Bleckmann. Das Buch ist nach dem erfolgreichen Spielekonzept "Adventure Games" gestaltet, was bedeutet, dass man sich als Leser mitten in eine Handlung hineinbegibt, die man mit den Entscheidungen, die man an verschiedenen Punkten der Lektüre trifft, selbst beeinflussen kann. Alles, was man dazu benötigt, ist im Buch inbegriffen.

Das Buch beginnt mit der Rahmenhandlung, die ungefähr die Hälfte des Buches einnimmt. Inmitten der Rahmenhandlung deuten Ziffern im Text oder auf Zeichnungen darauf hin, dass man an anderer Stelle im Buch einen Ort genauer erkunden, Gegenstände betrachten oder Personen kennenlernen kann. Blättern im Buch, weiterlesen an anderer Stelle und das Sammeln von Objekten sowie Lebens- und Charismapunkten bringt einen als Leser dem Ende der Geschichte und der Lösung des Falls immer näher - jedoch mit unterschiedlichem Ausgang, je nachdem, welche Entscheidungen man trifft.

Eine spannende Geschichte gepaart mit Spielespaß und Interaktion machen das Konzept dieses Abenteuerspielebooks aus, das für Jugendliche und Erwachsene, die gerne das reine Lesen mit ein bisschen Spielespaß kombinieren wollen, die perfekte Mischung ist!

Sabine Mahnel 20.11.2023

Quelle: www.literaturmarkt.info